

Q?

2006年11月27日

各位

キューエンタテインメント株式会社

新感覚の打ち上げパズル『メテオスオンライン』 本日より「ハンゲーム」にてオープンサービスを開始！

キューエンタテインメント株式会社(本社:東京都目黒区 代表取締役 CEO 内海州人)は、本日2006年11月27日より、NHN Japan 株式会社が発行するインターネットゲームポータルサイト「Hangame(以下「ハンゲーム」)」にてPCオンラインゲーム『メテオスオンライン』のオープンサービスが開始されることを発表致します。

なお本タイトルは、アイテム販売開始より6ヶ月間は、開発元であるキューエンタテインメント株式会社による公式サイト以外では、ハンゲームに対してのみサービス提供されることになっております。



© Q Entertainment Inc. 2005, 2006 © BANDAI/NBGI 2005 All Rights Reserved.

『メテオスオンライン』「ハンゲーム」オープンサービス概要

開始日時: 11月27日(月)19:00より

(アイテム販売は近日開始予定です。)

URL: <http://meteos.hangame.co.jp>

『メテオスオンライン』タイトル概要

ジャンル : 打ち上げパズル

サービス形態: 定額プレイ料金無料 / アイテム課金

開発 : キューエンタテインメント株式会社

運営 : キューエンタテインメント株式会社

スケジュール: 正式サービス中

(『メテオスオンライン』公式サイトについては正式サービスを開始しております。)

コピーライト: © Q Entertainment Inc. 2005, 2006 © BANDAI/NBGI 2005 All Rights Reserved.

関連サイト: <http://www.meteosonline.jp/>

Q?

『メテオスオンライン』は、ニンテンドーDS®用ソフト『メテオス』をさらに進化させた PC オンラインゲームです。人気の高い“打ち上げパズル”のアクション性に加え、「協力対戦」「バトルロイヤル」など最大6人でのさまざまな対戦形式を可能にすることで、白熱した攻防が繰り広げられます。さらに、対戦に影響を与える豊富なアイテムやプレイキャラクターのアクションにより、ユーザー間のコミュニケーションも楽しめ、通常のパズルゲームにはないスリリングな戦略性と爽快感を味わうことができます。また、プレイキャラクターのビジュアルをカスタマイズすることでアニメーションやボイスも同時に変化するという、これまでにない全く新しいシステムを搭載することで、プレイヤーはより自分らしさを表現することもできます。今回、自社でゲーム開発からサーバー運用・課金サービスなどを一貫して行い、定額プレイ料金を無料とし、ニンテンドーDS®用ソフト『メテオス』をプレイしていただいた方だけでなく、これからオンラインゲームを始める方など、誰でも気軽に楽しんでいただける新たなエンターテインメントを提供いたします。

『メテオス』とは

ニンテンドーDS®専用ソフトとして2005年3月に発売された新感覚“打ち上げパズル”ゲーム。魅力的なキャラクターたちと高いアクション性が人気を博し、“CESA GAME AWARDS 2004-2005 優秀賞”を受賞するなど、国内外で高い評価を得ています。また、2006年4月より携帯電話端末向けとしてSoftBank用S!アプリ「メテオス 打ち上げパズル」のサービスも開始し、多くのユーザーから支持されています。

(au用EZアプリで2006年11月より、DoCoMo用アプリで2007年にそれぞれ開始予定)

NHNJapanについて(URL:<http://www.nhncorp.jp>)

NHN Japanは、グローバルインターネット企業NHN Corporationの日本法人として2000年9月に設立し、現在、1,890万の登録ID、最大同時接続者数12万4,000人のインターネットゲームポータルサイト「Hangame(ハンゲーム)」をはじめとして、オンラインコミュニティサービス「CURURU(クルル)」、エンターテインメントブログサイト「Asoblog(アソブログ)」のサービスを提供しています。より良いサービスの提供のために、「場づくり(コミュニティ)」、「モノづくり(コンテンツ・サービス)」、及び「デリバリー」を追及し、社名の由来である「Next Human Network」の実現を目指しています。

キューエンタテインメント株式会社について(URL:<http://www.gentertainment.com>)

キューエンタテインメント株式会社は、内海州人をCEO(代表取締役)に、そして水口哲也をCCO(代表取締役チーフクリエイティブオフィサー)として、2003年10月に設立。ゲームコンテンツを軸に、あらゆるエンターテインメントコンテンツの開発及びプロデュース活動をワールドワイドに行っています。

キューエンタテインメント社CEOである内海州人はディズニー、SEGA、SCEAにおいて役員ポストを経験。これまでに「クラッシュ・バンディクー」(SCEA)、「サクラ大戦」(SEGA)、「キングダムハーツ」(Buena Vista Games)等、複数の有名タイトルをプロデュースした経験があります。主要ゲームクリエイターでありチーフ・クリエイテ

Q?

イブ・オフィサーである水口哲也は、セガ在籍時には「セガラリーチャンピオンシップ」シリーズ、「スペースチャンネル5」、「Rez」などを手がけ、その後退職して2003年に設立したキューエンタテインメントではPSP用ソフト「ルミネス」、ニンテンドーDS用ソフト「メテオス」、さらに次世代家庭用ゲーム機 Xbox 360 専用ゲーム「NINETY-NINE NIGHTS(N3)」(発売元:マイクロソフト株式会社)のプロデュースを担当しました。2006年9月にはオンラインゲーム事業への参入を発表。同時にPCオンラインゲームタイトルとして「メテオスオンライン」、「AngelLoveOnline」を発表しています。